

PROJE PLANS

in this episode i will share my plans before i wrote the project.....

- [STRATEJİ OYUNU \(TRY TO FIX ME \)](#)

STRATEJ? OYUNU (TRY TO F ?X ME)

Şimdi oyunu python OOP kullanarak yazıcam , şimdi bir tane bilgisayar olacak oyunda bu bilgisayarı açmaya çalışacağız ama bilgisayarın çeşitli ağızları olacak ama normal zıřızalar deęil...

-- OYUN YAPISI:

HER TAMİR 20 \$ HER PARÇA 20 \$

BİLGİSAYARIN CPU SU BOZUK ŞEKİLDE OYUNA BAŞLANIR CPU YU DEĞİŞTİR TUŞUNA BASILINCA CPU DEĞİŞİR AMA BİLGİSAYAR AÇILMAZ. ÇÜNKÜ BİR PARÇAYI DEĞİŞTİRMEK İÇİN EN AZ 2 TANE PARÇANIN BOZUK OLMASI GEREKİR , AMA BİLGİSAYARI AÇTIKTAN SONRA İSTEDİĞİN ŞEKİLDE PARÇALARI TAKABİLİRSİN .

OYUNDA BİLGİSAYARIN PARÇALARINI AYNI ZAMANDA BOZABİLİRSİNİZ DE VE BAZENDE BOZMAK ZORUNDA KALIRIZ. OYUNDAN İLK ÖNCE RAMLERİ KIRMAN BEKLERİNİZ ... SONRA CPU YU TAMİR EDERİN CPU YU TAMİR ETTİĞİN PARA İLE RAM ALIRSIN AMA BU SEFERDE TEK KALDIĞI İÇİN RAMLERİ TAKAMAZSIN KURALLAR GEREĞİ SONRASINDA BZOU LSADA BİLGİSAYAR ÇALIŞACAK BİR PARÇA BULUP ONU BOZUP 2 TANE ŞART PARÇAYI TAMİR ETMELİ VE OYUNU BU ŞEKİLDE KAZANMISIN..